

Animationsprojekt

Aufgabe 1. Erstelle eine ca. fünf bis zehn Sekunden dauernde **Gif-Animation** zum Thema **Sport**. Überlege dir eine geeignete „Geschichte“ und erzähle sie in deiner Animation. Beachte, dass ein gewisser Handlungsbogen für eine Geschichte **notwendig** ist.

- (a) Die Wahl des zur Animationserstellung genutzten Programmes ist dir überlassen. Vorzugsweise ist GIMP zu verwenden.
- (b) Deine Animation muss einen Vorspann und Abspann (Thema und Autor des Films, Erstellungsdatum) enthalten.
- (c) Die Animation muss den ethischen und moralischen Grundsätzen einer humanistischen Gesellschaft gerecht werden. Bei Zuwiderhandlung ist mit Punktabzügen zu rechnen.
- (d) Abzugeben ist:
 - ein Storyboard (fünf bis acht handgezeichnete Bildentwürfe)
 - die fertige Animation als Gif

Hinweise:

- Es soll sich um eine 2D-Animation handeln.
- Es können selbst gezeichnete Bilder (mithilfe eines Grafikprogramms) oder eine Abfolge von Photos verwendet werden (z. B. Stop-Motion).
- Die Animation sollte aus **mindestens** 20 Einzelbildern bestehen. (Manchmal ist mehr tatsächlich mehr!)
- Die Bildgröße sollte 500×500 Pixel nicht überschreiten.
- Pixelbilder sollten gleich im 8-Bit-Modus erstellt werden, da Gifs auf 256 Farben beschränkt sind.
- Nutze die Ebenentechnik bei der Erstellung.
- Wenn du einen Zeichentrickfilm animierst, zeichne nicht jedes Bild von Grund auf neu, sondern verändere nur Details von einem Bild zum nächsten.
- Wenn du Vektorgrafiken nutzt, verwende das 256-Farben-Bitmap-Format für das Exportieren deiner Bilder. Füge sie im Anschluss zu einer Animation zusammen.

Arbeitszeit: max. vier Unterrichtsstunden